

数値地図2500(空間データ基盤) 応用スキーマ

<<Feature>> 行政界
+種別 : 行政界種別 +確定境界 : Boolean +線 : GM_Curve +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

<<Feature>> 行政区域
+種別 : 行政区域種別 +行政コード : CharacterString +町丁目コード(0..1) : CharacterString +名称(0..1) : CharacterString +面 : GM_Surface +代表点 : GM_Point +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

{行政区域地物の座標系境、都府県境の形状は、対応する閉合界の形状を示す、GM_Curveを参照しなければならない}

{行政区域地物の海岸部の形状は、対応する水部界の形状を示す、GM_Curveを参照しなければならない}

<<Feature>> 街区界
+線 : GM_Curve +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

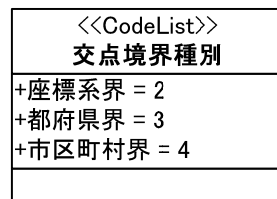
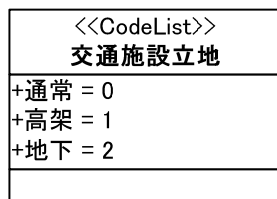
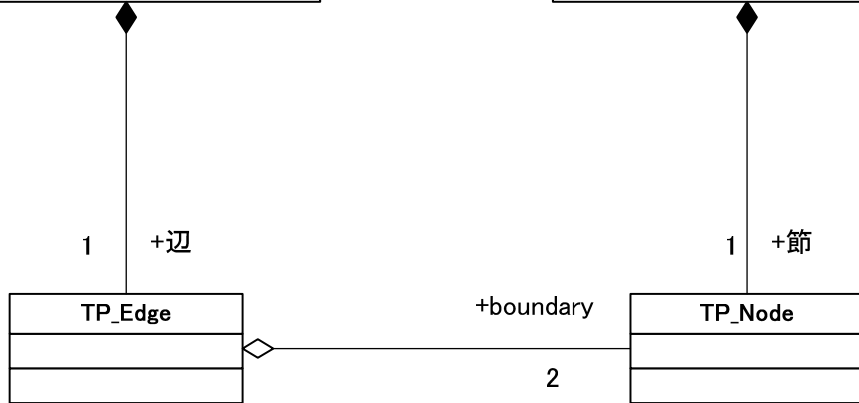
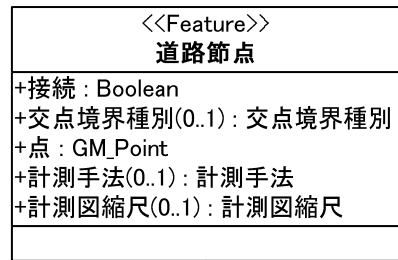
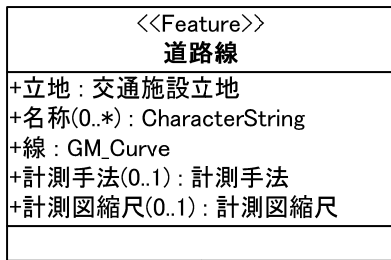
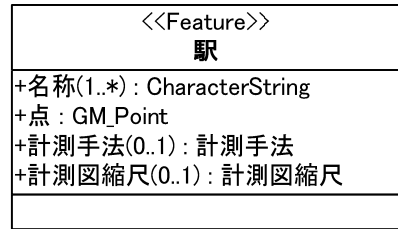
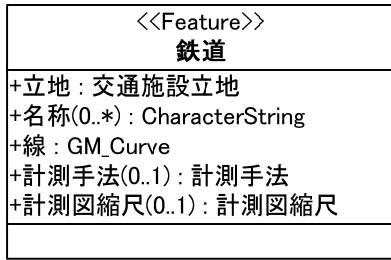
<<Feature>> 街区区域
+行政コード : CharacterString +町丁目コード(0..1) : CharacterString +名称(0..1) : CharacterString +街区符号(0..*) : CharacterString +面 : GM_Surface +代表点 : GM_Point +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

{街区区域地物の座標系境、都府県境の形状は、対応する閉合界の形状を示す、GM_Curveを参照しなければならない}

<<CodeList>> 行政界種別
+都府県 = 1 +郡市・特別区 = 3 +町村・指定都市区 = 4 +大字・町丁目 = 6

<<CodeList>> 行政区域種別
+市区町村 = 1 +大字・町丁目 = 2

行政パッケージ



交通施設パッケージ

<<Feature>> 場地界
+種別 : 場地種別 +線 : GM_Curve +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

<<Feature>> 場地区域
+種別 : 場地種別 +名称(0..*) : CharacterString +面 : GM_Surface +代表点 : GM_Point +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

{場地区域地物の座標系境、都府県境の形状は、対応する閉合界の形状を示す、GM_Curveを参照しなければならない}

<<CodeList>> 場地種別
+その他 = 0 +鉄道敷 = 1 +都市公園 = 2 +学校敷地 = 3 +神社・寺院境内 = 4 +墓地 = 5

場地パッケージ

<<Feature>> 水部界
+種別 : 水部界種別
+線 : GM_Curve
+計測手法(0..1) : 計測手法
+計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

<<Feature>> 水部区域
+種別 : 水部区域種別
+名称(0..*) : CharacterString
+面 : GM_Surface
+代表点 : GM_Point
+計測手法(0..1) : 計測手法
+計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

{水部区域地物の座標系境、都府県境の形状は、対応する閉合界の形状を示す、GM_Curveを参照しなければならない}

<<CodeList>> 水部界種別
+水涯線 = 1
+橋下水涯線 = 2
+高架水涯線 = 3
+地下水涯線 = 4
+水域境界 = 5
+海岸線 = 6
+河口部海岸線 = 7

<<CodeList>> 水部区域種別
+河川 = 1
+湖池等 = 5

水部パッケージ

<<Feature>> 公共建物界
+線 : GM_Curve +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

<<Feature>> 公共建物区域
+種別(1..*) : 公共建物種別 +名称(0..*) : CharacterString +面 : GM_Surface +代表点 : GM_Point +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

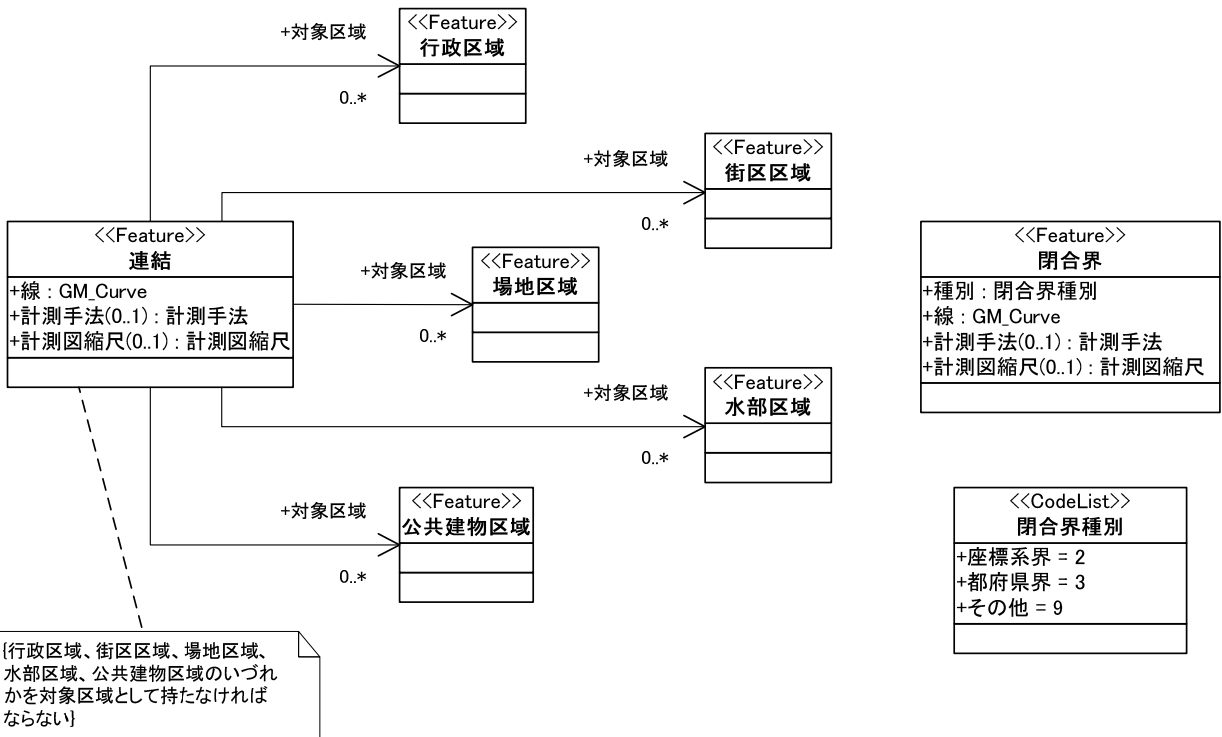
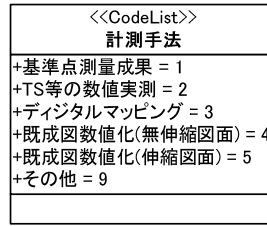
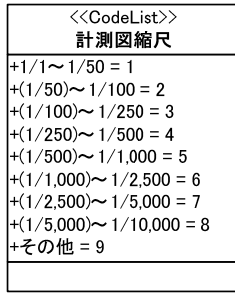
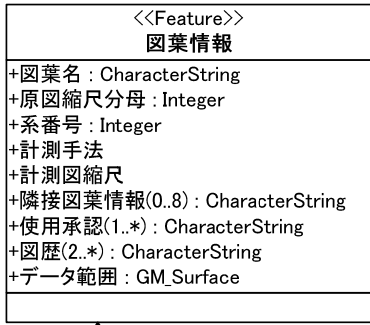
[公共建物区域地物の座標系境、都府県境の形状は、対応する閉合界の形状を示す、GM_Curveを参照しなければならない]

<<CodeList>> 公共建物種別
+その他の官公署 = 3
+郵便局 = 9
+警察署 = 14
+交番・駐在所等 = 15
+消防署 = 16
+地方自治体の役場等 = 19
+学校 = 24
+幼稚園・保育園 = 25
+公会堂・公民館 = 26
+博物館 = 27
+図書館 = 28
+美術館 = 29
+体育施設 = 30
+保健所 = 31
+病院 = 32
+駅舎 = 43
+揚排水ポンプ場 = 56

建物パッケージ

<<Feature>> 三角点
+点コード : CharacterString +点名 : CharacterString +等級種別 : 等級種別 +第3次メッシュ : CharacterString +地図コード : CharacterString +点 : GM_Point +経緯度(0..1) : GM_Point +直交座標値(0..1) : GM_Point +標高(0..1) : GM_Point +計測手法(0..1) : 計測手法 +計測図縮尺(0..1) : 計測図縮尺

<<CodeList>> 等級種別
+一等三角点 = 1
+二等三角点 = 2
+三等三角点 = 3
+四等三角点 = 4
+五等三角点 = 5
+図等三角点 = 6
+二等多角点 = 7
+三等多角点 = 8
+復興基準点 = 9
+小等三角点 = 10
+電子基準点 = 11



管理パッケージ